

Game生活の ススメ Vol.178

by TTM

マインドウェア社のゲームが仲間入り。いずれも、分かりやすいルールで、個人の勝ち負けを競うのではなく、皆で意見を出し合い、戦略を考えて楽しむ協力ゲームです。



『マインドウェア社の協力ゲーム の巻』

(マインドウェア社/アメリカ)



ダイナソー エスケープ ¥3,498

草むらカードの下にかくれている仲間の恐竜のところへ、皆で協力して、恐竜コマを動かすすごろくゲーム。火山が爆発する前に恐竜たちを恐竜アイランドに逃がすことができるかな？

・人数：2～4人 ・対象：4歳位から
・時間：10分位

準備 草むらカードを裏向けに、ボード上の○印にランダムに置く。3つの恐竜コマをそれぞれスタート地点に置く。火山ピースはボードの横に並べる。

サイコロをふる

2 数字の目

好きな恐竜コマを目の数だけどちらかの方向に動かし、さらに…

好きな草むらカードをめくる

ティラノマーク



脱出してないすべての恐竜コマをスタート地点に戻す。

同じフィールドで恐竜コマと同じ恐竜マークのペア



恐竜アイランドに移動できる。

その他のマーク

草むらカードを元に戻す。

▶ 順番交代



火山の目

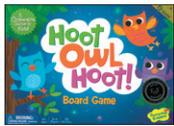
火山ピース1つを組み合わせ、火山を大きくする。



火山が爆発する前に、すべての恐竜コマを恐竜アイランドに逃がすことができたなら皆の勝ち。間に合わなかったら皆の負け。



脱出失敗!



フクロウと太陽 ¥2,970

・人数：2～4人 ・対象：4歳位から
・時間：15分位

皆で協力して、朝がくる前にフクロウたちをお家に帰してあげよう!

どのカードを出し、どのふくろうを動かすのがいいか、皆でよく話し合ってゲームをすすめよう。

太陽コマ：左端のSUN STARTから右へ進む



START：フクロウコマ3～6羽

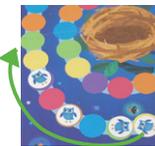
自分の番、手札3枚のうち、1枚カードを出す。

太陽カード

色カードより先に使うこと。1枚出すたびに、太陽コマが右に1つずつ動く。太陽コマが一番右までくると、朝になってしまいゲームオーバー。

色カード

手札に太陽カードがない場合に出せる。フクロウを1つ選び、出した色カードと同じ色の、一番近い空いたマスまで、巣の方向に動かす。



別のフクロウが止まっているマスは飛び越せる。



色カードと同じ色のマスがない場合は、巣までジャンプ!

手札3枚は皆に見えるように表向きに並べる。

手札を1枚補充し、順番交代

朝がくる前に、すべてのフクロウたちが、巣にゴールしたら成功。できなかつたら失敗。



レース トゥー ザトレジャー ¥2,970

・人数：2～4人 ・対象：5歳位から
・時間：15分位

道のタイルを上手くつなげて、鬼より先に、ゴールの宝物を手に入れよう。数年前に廃番の「アミーゴバンデット」の原作です。

鬼のお菓子

拾っておくと、好きな時に鬼タイルを1枚、鬼の道から除くことができる。



▶ タイルを1枚めくる

道タイル

スタート (START) から、道がつながるように、タイルの位置と向きを、皆で考え相談し置いていく。

カギ

カギの上に道を作れたらカギをゲット。ゴールするためには必ず3つのカギが必要。

鬼タイル

鬼の道に上から順に並べて置く。



ゴール!

カギとお菓子の配置は、2個のサイコロで決める。

ゴール (END) に道タイルが置かれたら皆の勝ち。鬼タイルが置かれたら皆の負け。