Game生活のススメ Vol.178

by TTM

マインドウェア社のゲームが仲間入り。
いずれも、分かりやすいルールで、個人の勝ち負けを競うのではなく、皆で意見を出し合い、戦略を考えて楽しむ協力ゲームです。

『マインドウェア社の協力ゲーム の巻』

（マインドウェア社/アメリカ）

ダイナソー エスケープ ¥3,960

草むらカードの下にかくれている仲間の恐竜のところへ、皆で協力して、恐竜コマを動かすすごろくゲーム。火山が爆発する前に恐竜たちを恐竜アイランドに逃がすことができるかな？

・人数：2～4人　・対象：4歳位から
・時間：10分位

準備 草むらカードを裏向けに、ボード上の印にランダムに置く。
3つの恐竜コマをそれぞれスタート地点に置く。
火山ピースはボードの横に並べる。

サイコロをふる

数字の目 好きな恐竜コマを目の数だけどちらかの方向に動かし、さらに…

火山の目 火山ピース1つを組み合わせ、火山を大きくする。

好きな草むらカードをめくる

ティラノマーク 脱出していないすべての恐竜コマをスタート地点に戻す。

同じフィールドで恐竜コマと同じ恐竜マークのペア

恐竜アイランドに移動できる。

その他のマーク 草むらカードを元に返す。

順番交代

火山が爆発する前に、すべての恐竜コマを恐竜アイランドに逃がすことができたら皆の勝ち。間に合わなかったら皆の負け。

フクロウと太陽 ¥3,685

・人数：2～4人　・対象：4歳位から
・時間：15分位

皆で協力して、朝がくる前にフクロウたちをお家に帰してあげよう！

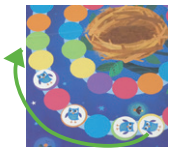
どのカードを出し、どのふくろうを動かすのがいいか、皆でよく話し合ってゲームをすすめよう。

手札3枚は皆に見えるように表向きに並べる。

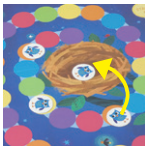
自分の番、手札3枚のうち、1枚カードを出す。

太陽カード 色カードより先に使うこと。1枚出すたびに、太陽コマが右に1つずつ動く。太陽コマが一番右までくると、朝になってしまいゲームオーバー。

色カード 手札に太陽カードがない場合に出せる。フクロウを1つ選び、出した色カードと同じ色の、一番近い空いたマスまで、巣の方向に動かす。



別のフクロウが止まっているマスは飛び越せる。



色カードと同じ色のマスがない場合は、巣までジャンプ！

手札を1枚補充し、順番交代

朝がくる前に、すべてのフクロウたちが、巣にゴールしたら成功。できなかったら失敗。

レース トゥー ザ トレジャー ¥2,970

・人数：2～4人　・対象：5歳位から
・時間：15分位

道のタイルを上手くつなげて、鬼より先に、ゴールの宝物を手に入れよう。
数年前に廃番の「アミーゴバンデット」の原作です。

カギとお菓子の配置は、2個のサイコロで決める。

タイルを1枚めくる

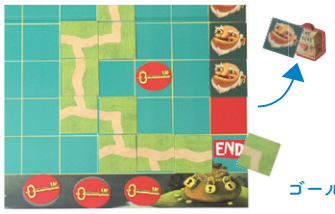
道タイル スタート（START）から、道がつながるよう、タイルの位置と向きを、皆で考え相談し置いていく。

カギ カギの上に道を作れたらカギをゲット。ゴールするためには必ず3つのカギが必要。

鬼タイル 鬼の道に上から順に並べて置く。

鬼のお菓子

拾っておくと、好きな時に鬼タイルを1枚、鬼の道から除くことができる。



ゴール（END）に道タイルが置かれたら皆の勝ち。鬼タイルが置かれたら皆の負け。