

# Game生活の ススメ Vol.190

進級やクラス替えなどで一緒になった、新しいお友達と仲良くなるのにもおすすめ。  
簡単ルールで短時間で楽しめる、'23年秋以降に新入荷した協力ゲームを3点ご紹介します。



by TTM

## 『皆でゴールを目指せ！協力ゲームの巻』

**魔法のクリスタル** ¥2,200 アミーゴ社(ドイツ)

・人数：1～6人  
・対象：5歳位～  
・時間：約15分



魔法使いの弟子チームと悪い魔女が魔法の鉱山まで競争するすごろく。2枚のカードのどちらを選び、どのコマをどのマスへ動かすかを毎回皆で相談しながら、弟子全員を魔女より先にゴールさせることを目指します。



捨て札

フォレストカード

### ①全員協力ゲーム

- 準備**
- ・ボード：スタートとゴールはリスの絵がある面を使う。道ボード4枚は好きな面を上し、好きな順にスタートからゴールまで全てつなげる。
  - ・コマ：弟子4個、魔女1個をスタートボードへ、別の魔女1個を最初の道ボードの3マス目に置く。
  - ・フォレストカード：裏返して道ボードの周りに並べる。1枚だけめくりスタートボードの横へ置く。

コマのスタート配置



スタート

ゴール

弟子

魔女

魔女

ゲーム難易度を変えて遊べます。  
弟子の数を2、3人に減らす。⇒ 易しい  
魔女のスタート配置をゴールへ近づける。⇒ 難しい

### 遊び方

- ・フォレストカードをもう1枚めくり、先に置いたカードの横に置く。
- ・表向きになった2枚のうちのどちらを使用するかを選び、選んだカードの絵柄の通りにコマを動かす。
- ・選んだカードは捨て札の山へ移し、手番は隣の人へ。



**弟子のカード：**  
弟子コマ1個を選び、カードの炎マークと同じ色の、次の空いたマスへ動かす。



**魔女のカード：**  
魔女コマ1個を選び、カードの炎マークと同じ色の、次の空いたマスへ動かす。



他のコマがあるマスは飛びこえます。



**ルパートのカード：**  
好きなコマ1個を、書かれた数だけ後退させる。  
魔女のゴールを阻止するのに使える。



### ②チーム対抗ゲーム

魔女3個 vs. 弟子3個の2チームに分かれて競争するチーム戦。手札2枚のどちらかを選び、自分あるいは相手チームのコマを動かしていき。

自分チームのコマ3個が先にゴールした方の勝ち。



### ゴール：

選んだカードと同じ色の空きマスがゴール地点までない場合は、ゴールボードへ動かします。



4人の魔法使いの弟子が全員ゴールしたら皆の勝ち。



魔女が1人でも先に着くと皆の負け。

はじめての協力：  
**こおりの橋わたり**

¥4,400  
ジェコ社(フランス)

・人数：2～4人  
・対象：3歳位～  
・時間：約10分

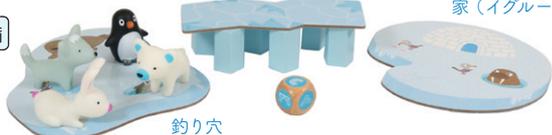


動物たちが氷の橋を渡ってお家に帰ります。皆と一緒に帰れるか、氷の橋が崩れてしまうか、運で決まる協力ゲームです。

氷の橋

家(イグルー)

### 準備



釣り穴

### 遊び方

・順にサイコロを振る。

氷マーク：氷の橋の柱1本をそと取り除く。



橋のマーク：釣り穴ボードの動物1個を氷の橋へ。



イグルーのマーク：氷の橋の動物1個を家ボードへ。

動物が全て家へ着けば皆の勝ち。橋が崩れたら皆の負け。

**ウーウーカンカン**

¥3,740  
ジェコ社(フランス)

・人数：2～4人  
・対象：3歳位～  
・時間：約10分



がんばれ消防車！大渋滞の道を抜けて、消防車は家を消火できるのか。ドキドキの協力ゲームです。

### 準備



- ・道路タイルを車の面を上にし、2車線にずらして並べる。
- ・左端に消防署と消防車、右端に家タイルと炎チップ1枚を置く。

### 遊び方

・順にサイコロを振る。



サイコロの目と同じ色の車の道路タイルを裏返す。



好きな色の車の道路タイルを裏返す。



炎チップ1枚を家タイルに増やす。



道路タイルの裏面は道が空いている。



道路が空いたら消防車が前に進める。車線変更もOK。

炎チップ7枚が家タイルに置かれる前に消防車がたどり着いたら無事に消火、皆の勝ち。間に合わなかったら皆の負け。



消防車到着！