

# Game生活の ススメ Vol.191

by TTM

「クマさんとかぞえよう」や「わたしはだあれ」など、ドイツ・LOGIS社にはかわいらしいデザインでユニークな構成の幼児用ゲームがあります。LOGIS社のおすすめゲームを3点紹介します。



## 『LOGIS のおすすめゲームの巻』

**こそこそダッシュ** ¥4,620  
LOGIS社(ドイツ)

・人数：2～4人  
・対象：3歳位～  
・時間：10～15分



いねむりオオカミに気づかれずに、お家への帰り道を通り抜けることができるかな。



**準備** ・ボードに茂み・切り株を差し込み、いねむりオオカミを置く。  
・自分の色の動物コマ3個を、道の入口に並べる。

**遊び方** 順にサイコロを振る。

1～3：動物コマ1個を選び、目の数だけ道マスを進める。

コマと同じ形の茂みか切り株の後ろは安全。上手く隠れるように考えてコマを進めよう。

目のマーク：オオカミが目覚めます。見つかった動物はアウト。隠れられる手前の茂みか切り株へコマを戻す。



動物コマ1個が道を抜けてゴールできた人の勝ち。

帽子の後ろを指で下に押して、オオカミの目がギョロリと現れる。

**【上級ルール】**  
・オオカミに見つかったコマはスタートへ戻す。  
・3個すべてのコマがゴール出来たら勝ちにする。

**フォトフィッシュ** ¥3,960  
LOGIS社(ドイツ)

・人数：2～4人  
・対象：4歳位～  
・時間：10～15分



さまざまな色の魚が泳ぐ水槽の中から、サイコロの指定する魚を早く見つけて撮影しよう。

**準備** ・各自、水槽ボードの上側に魚タイル(頭と尾)を置く。  
・水槽ボードの上にカメラを置く。

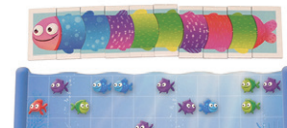
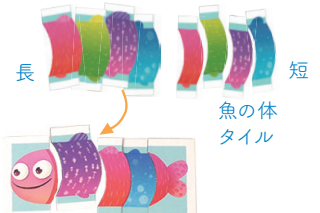
**遊び方** サイコロ2個を振る。



水槽ボード  
緑：初級  
青：上級  
カメラ  
黄：初級  
赤：上級

・一斉に自分の水槽ボード上でカメラを動かす。  
・サイコロと同じ魚が上手くカメラのフレームに収まる場所を探す。  
・魚をとらえたら「カシャッ」と言いながら撮影。

・最初に正しく写真を撮れた人が、長い体タイルをもらえる。他の人は短い体タイルをもらう。  
・手に入れた体タイルは頭と尾の間にすることで、自分の魚が長く育っていく。



誰かの魚の長さが水槽の幅を超えた時、または長い体タイルがなくなったら終了。一番長い魚を育てた人の勝ち。

**ディープダイブ** ¥3,630  
LOGIS社(ドイツ)

・人数：2～4人  
・対象：5歳位～  
・時間：10～15分



海にもぐり、サメに出会わないうちに白い真珠をたくさん集めよう。

**準備** ・海(箱)のそばに貝チップを裏向きに広げる。  
・各自、自分のダイバータイル1枚を選び、手元に置く。  
・最初のサメ役を決め、サメタイルとサメサイコロを手元に置く。  
・1ラウンド終わるまでサメ役は固定。

**遊び方**

**ダイバーが海に潜る** ・サメ役の人から順に、色サイコロを振る。  
・同じ色の海に自分のダイバーを飛び込ませる。  
・飛び込んだ色の海に示されている数字と同じ数の貝チップをとり、裏向きのまま手元に置く。

**サメが出現** ・全員が海に飛び込んだら、サメ役の人がサメサイコロを振る。  
・サイコロの色の海にサメが現れる。  
・そこに潜っているダイバーは、手元の裏向きの貝チップを海に戻し、海から出て、そのラウンドは休憩。

まだ海に残っているダイバー達は、潜り続けるか引き上げるかを順に宣言する。

**引き上げる** ダイバーを海から出し、手元に戻す。

**潜り続ける** 潜っている人だけでそのラウンドを続ける。

**白い真珠を確保** ・皆の宣言が終わったら、手元の貝チップを初めて表向きにできる。  
・白い真珠を確保し、そのラウンドは休憩。

全員が海から出たら、ラウンド終了。サメ役が左隣に移り、次のラウンドを行う。

白い真珠の枚数を数えよう!

黒い真珠が4枚表になるか、貝チップがすべてなくなった時点でゲーム終了。白い真珠の枚数が一番多い人の勝ち。



ダイバー4色(黄緑・黒・紫・橙)



貝チップを2枚とる。

緑の海にサメ出現

ダイバー(黒・橙)は海から引き抜き、貝チップも戻す。



黒い真珠4枚が表になると終了

空の貝は捨てる