

# Game生活の ススメ Vol.194

by TTM

ネコとネズミが追いかっこする、  
かわいいすごろくゲームを2点  
ご紹介します。



## 『ねことねずみの巻』



### キャット&マウス

¥3,850 ラベンスバーガー (ドイツ)

・人数：2～4人 ・対象：4歳位～ ・時間：10分位

大きなチーズの滑り台がかわいい。ネコから逃げ回りながら、  
ネズミたちがチーズを拾い集めるすごろくゲームです。

#### 準備

- ・ネコをはしご下のいずれかのマスに置く。
- ・各プレイヤーは自分のネズミを1つ選び、  
チーズの穴から滑って着地したマスから  
スタート。



赤サイコロ (ネズミ用) 白サイコロ (ネコ用)

#### 遊び方

自分の番にすること コマは時計回りに移動



まず、赤サイコロをふる。  
出た目の数だけ、自分のネズミを動かす。



次に、白サイコロをふる。  
出た目の数だけ、ネコを動かす。

#### ネズミがネコのマスにとまったら

ネコにびっくりして  
チーズを1個戻す。



#### ネコがネズミのマスにとまったら

- ・ネズミの上にかぶせて捕まえる。
- ・ネズミが複数いる場合は1匹を選ぶ。
- ・捕まったネズミは、ネコが移動する  
まで順番休み。



#### とまったマスはどんなマーク?



チーズのかけらを  
1個もらう。



はしごからチーズに登り、  
穴から滑って着地したマス  
の指示に従う。



チーズのかけらを  
2個もらう。



かくれ穴のマスは安全!  
チーズに戻すことも、  
ネコに捕まることもない。

最初にチーズのかけらを  
5個集めた人の勝ち。



5個で丸く完成

#### 【バリエーションルール】

- ①簡単ルール：サイコロを使わず、ネズミは毎回穴から滑り、  
チーズのマスならチーズをもらえる。ネコは毎回1マス動かし、  
ネズミとネコが同じマスになったとき、チーズを1個戻す。
- ②上級ルール：ネズミとネコのどちらを先に動かすかを、毎回  
サイコロをふる前に、選択する。



### ねことねずみの大レース

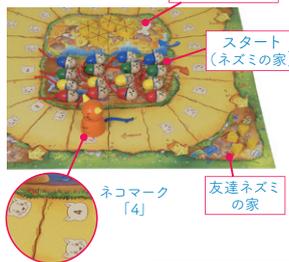
¥5,280 ベガサス (ドイツ) \*生産は中国

・人数：2～4人 ・対象：4歳位～ ・時間：20分位

大きなチーズがもらえるチーズの樂園を目指して、ネズミたち  
が競争します。後ろから迫ってくるネコにドキドキしながら、  
より多くのチーズを集めるすごろくゲームです。

#### 準備

- ・自分の色のネズミを選び、スタート (ネズミの家) に置く。  
\* 2人のとき：赤・青を5匹ずつ  
\* 3～4人のとき：4匹ずつ
- ・4つのコーナー (友達ネズミの家) とゴール (チーズの樂園)  
に4個ずつチーズを置く。  
\* スタートから離れるほどチーズは大きくなる。
- ・数字の書かれたネコマークの位置にネコを置く。  
\* 2人の時は「2」、3人の時は「3」、4人の時は「4」



4点 6点  
チーズ： 大きさ5種類 各4個  
1点 2点 3点

ネズミ：  
赤・青5匹ずつ  
黄・緑4匹ずつ

#### 遊び方

自分の番にすること サイコロをふりコマを進める。



2～5のとき

サイコロの目の数だけ、自分の  
ネズミを1匹進める。

コマは時計回りに移動



1マスに止まれる  
ネズミは4匹まで。  
4匹を超える場合  
は手前に止まる。

#### チーズの樂園に到着

大きな6点のホールチーズを  
1個もらえる。



1&ネコのとき

まず自分のネズミを1マス  
進め、続いてネコも進める。



ネコは顔のマーク  
に沿って、最初は  
1マスずつ、途中  
からは2マスずつ  
進む。

#### 友達ネズミの家に逃げ込もう

ネコに捕まる前に、各コーナー  
にある矢印のマスから、友達  
ネズミの家に逃げ込める。

そのネズミはコースに再び戻ることは  
できないが、そこにあるチーズを  
1個もらえる。



#### ネコがネズミに追いついたとき

ネコに追いつかれた、追い越されたネズミは  
ネコに捕まり、ゲーム盤から取り除かれる。  
スタートの出口にネコが来たとき、まだ家から出  
ていないネズミもすべて捕まってしまう。

もし自分のネズミがすべていなくなっても、  
他の人のネズミがコース上にいる間は、  
サイコロを振って参加し、ネコの目の時、  
ネコだけを動かせる。

コース上にネズミが1匹も  
いなくなったらゲーム終了。  
集めたチーズの点数を合計し、  
最も大きい人の勝ち。



合計11点