

# Game生活の ススメ Vol.195

by TTM

HABA社の人気ゲームのユニコーンシリーズに  
スペシャル版が登場。  
かわいいキラキラのパーツがいっぱい入った、  
9つのゲームの詰め合わせです。



雲の上のユニコーン（真ん中）  
と比べるとこんなに大きい！

## 『ユニコーンスペシャルの巻』



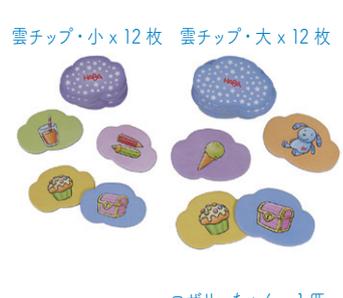
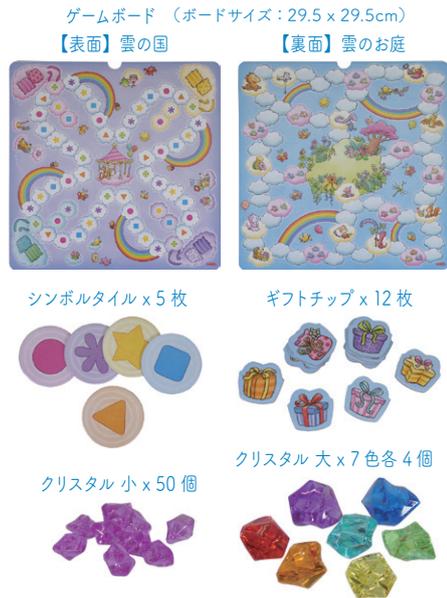
### ユニコーンスペシャルセット

¥8,360 HABA社（ドイツ）

・人数：2～4人 ・対象：3歳位～ ・時間：10～20分位

メモリーゲーム、カードゲーム、バランスゲームなど  
9つのいろんなゲームが楽しめるスペシャルセット。  
ユニコーンのコマやチップ、キラキラのクリスタルなど、  
たくさんのパーツは、どれもとてもかわいいです。

#### セットに入っているもの



#### 雲の上でかけっこ すごくゲーム (3歳～、2～4人、10分位)

雲の国を時計回りに一周し、自分のユニコーンとウサギの両方を、いち早く自分のゴールまで移動できた人の勝ち。

- ・雲の国ボード
- ・シンボルサイコロ
- ・ユニコーン
- ・ウサギ



#### 虹のプレゼントレース すごくゲーム (4歳～、2～4人、15分位)

お友達のお家を訪問してプレゼントを全て配り、7色のクリスタルを先に集めた人の勝ち。

- ・雲のお庭ボード
- ・雲のサイコロ
- ・ユニコーン・ウサギ
- ・虹ボード
- ・ギフトチップ
- ・クリスタル大



#### ぐらぐらクリスタル バランスゲーム (5歳～、2～4人、15分位)

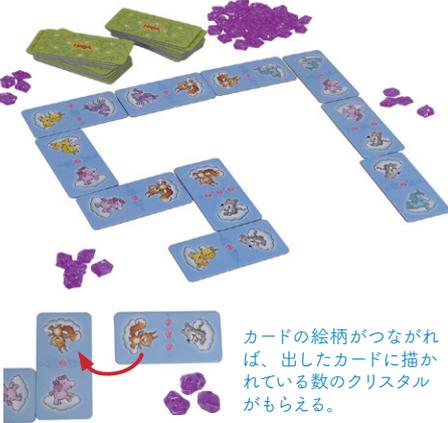
ウサギとロザリーちゃんの頭上に置いたタイルの上に、サイコロの目に従いながら、自分のクリスタルを全てのせることができた人の勝ち。

クリスタルが崩れて落ちた場合積もうとした数だけ引き取る。



**ドミノユニコーン 絵つなぎゲーム**  
(3歳～、2～4人、10分位)

同じ友達の絵柄が隣り合うようにカードを並べるドミノゲーム。  
出したカードに描かれた数だけクリスタルがもらえる。ゲーム終了時に一番多い人の勝ち。



カードの絵柄がつながれば、出したカードに描かれている数のクリスタルがもらえる。

- ・ドミノカード
- ・クリスタル小

- ・ドミノカードを裏向きに山札に積む。
- ・1枚めくり、スタートカードにする。

列の両端と同じ絵柄の手札がある場合

手札を列につなげる。手札は連続して出せる。

手札にない場合

- 山札を1枚だけめくり使う。
- 列につながらない場合、手札となる。
- 自分の手元に表向きに並べ、手番交代。

全員がカードを置けなくなったらゲーム終了。

**くるくるユニコーン 絵つなぎゲーム**  
(4歳～、2～4人、10分位)

回転盤の針が示したカードと同じ友達の絵柄を重ねていくゲーム。  
出したカードに描かれた数だけクリスタルをもらう。ゲーム終了時に一番多く集めた人の勝ち。



- ・ドミノカード
- ・クリスタル小
- ・回転盤

自分の手番

回転盤を回し、針が指したカードと手札の絵柄を比べる。

同じ絵柄が手札にない場合

山札を1枚だけめくり使う。出せない場合、手札となり自分の手元に表向きに並べ、手番交代。

手札にある場合

出して重ね、クリスタルをもらう。手札は連続して出せる。



山札がなくなり、一巡すればゲーム終了。

**かくれんぼメモリー メモリーゲーム**  
(5歳～、2～4人、10分位)

回転盤の針が示した裏返しの雲チップの絵柄は何？周りの雲チップの上にいち早く自分のユニコーンを置き、正解だったらクリスタルがもらえる。クリスタルを先に4個集めた人の勝ち。



- ・大きな雲チップ12枚を表向きに丸く並べ、中央に回転盤を置く。
- ・回転盤の5辺に小さな雲チップを並べる。
- ・皆で絵柄を覚えてから小さな雲は裏返す。
- ・残りは山札に。



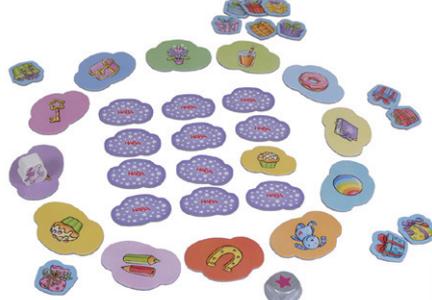
回転盤を1人が回す。針が指した裏返しの雲チップの下の絵柄を、皆が一斉に推測する。

自分のユニコーンを、素早く大きな雲チップの上に置く。雲には1匹ずつしか置けない。

小さな雲チップを表向きに返し、絵柄が一致していた人は、クリスタルを1個もらう。

**おさんぼメモリー メモリーゲーム**  
(3歳～、2～4人、10分位)

サイコロを振り、ロザリーちゃんが止まった雲チップと同じ絵柄をめくることが出来たらギフトチップがもらえる。所定枚数のギフトチップを先に集めた人の勝ち。



- ・雲チップ大/小
- ・ロザリーちゃん
- ・ギフトチップ
- ・雲のサイコロ

- ・小さな雲チップ12枚を3×4の列に裏向きに並べる。
- ・その周りに大きな雲チップを表向きに丸く並べる。
- ・ロザリーちゃんは好きな大きな雲チップの上に置く。



小さな雲チップをめくり、ロザリーちゃんがいる大きな雲チップの絵と一致すればギフトチップを1枚もらう。一致しない時はもう1回のみ、他の雲チップをめくることができる。

**マウマウユニコーン 絵・色合わせカードゲーム**  
(4歳～、2～4人、20分位)

場のカードと同じ色か同じ友達のカードなら手札から出すことができる。  
出せない時は山札から取り手札が増えていく。先に手札をなくせた人はギフトチップをもらい、1ラウンド終了。ラウンドをくり返しギフトチップ2枚を先に集めた人の勝ち。



- ・プレイカード
- ・ギフトチップ

- ・プレイカードを5枚ずつ手札として配り、スタートカードとして1枚場に置く。
- ・残りは裏向きに積み、山札とする。

ラッキーユニコーンは場のカードに関係なく出すことができ次の色を指定できる。



場のカードと色か友達が同じカードを1枚出す。

出せない時は山札から取り手札に加える。取ったカードはその場では出せない。

色が一緒 → 友達が一緒

**友達集め グループ集めカードゲーム**  
(5歳～、2～4人、20分位)

同じ絵柄で色違いのカード2～4枚でグループを作っていくゲーム。  
手札から新しいグループを作ったり、すでに並んだグループに追加したりして、手札を全て出し切ると、5つのグループを完成させたらギフトチップを1枚もらえる。数ラウンド行い、ギフトチップ2枚を先に集めた人の勝ち。

- ・プレイカード
- ・ギフトチップ



- ・プレイカードを5枚ずつ配り手札とする。
- ・山札の横に3枚めくり、オープンカードとする。



ラッキーユニコーンはどの友達カードの代わりにも使える。グループに並べたラッキーユニコーンは、それに合う友達カードを置けば、グループから手札に戻せる。

まず山札かオープンカードから1枚とり手札に加える。

手札でグループを作れる場合表向きに自分の前に並べる。

手札でできない場合自分か他の人の前に並んでいるグループに追加する。

出せるカードがない場合、手番交代