Game生活のススメ Vol.203

by TTM

ボードゲーム「ジーニアス」シリーズは現在4種類。サイコロで決めた条件に従いながらボードにパズルピースを埋めていく2人対戦型の脳トレパズルです。豊富な数の課題に何度でも挑戦することができ、1人チャレンジも楽しめます。子どもから大人まで、思考力や空間認識力、忍耐力が鍛えられます。

『ジーニアスパズルの巻』

各 4,180円

海外開発元：SmartGames（ベルギー）/ The Happy Puzzle Company(イギリス)
日本語版販売：カワダ　＊生産は中国

ジーニアス・スクエア

・人数：1～2人 ・年齢：6歳位～

正方形ボードの空きマスを埋める基本形のパズルゲーム。サイコロの出目で障害物の配置が異なる課題を作れる。ルールが明快で手軽に楽しめる。

・ゲームボード x2 ・サイコロ x2
・パズルピース 2 セット
（丸形ブロックピース x7
正方形がつながったカラーピース x9）

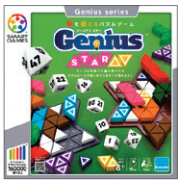
・サイコロ 7 個を振り、指示されたマス目にブロックピースを置く。（ブロックピースは移動禁止）
・残りの空きマスをすべてのパズルピースで早く埋められたら勝ち。

サイコロで決まる課題パターンは 62,208 通り。
どの配置になっても必ず 1 つ以上の正解が存在するように設計されている。

サイコロの数を減らせば 4 歳位から楽しめる。徐々に増やして難易度を上げると良い。
カラーピースの表裏に制約を設けることでさらに難易度アップが可能。

ジーニアス・スター

・人数：1～2人 ・年齢：8歳位～



六角星形ボードを三角形がつながったパズルピースで埋めるパズルゲーム。ジーニアス・スクエアより複雑になり解き応えがアップ。

・ゲームボード x2 ・サイコロ x7
・パズルピース 2 セット
（白い正三角形ブロックピース x7
三角形がつながったカラーピース x11）

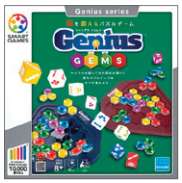
・サイコロ 7 個を振り、指示されたマス目にブロックピースを置く。（ブロックピースは移動禁止）
・残りの空きマスをすべてのパズルピースで早く埋められたら勝ち。

サイコロで決まる課題パターンは 165,888 通り。
どの配置になっても必ず 1 つ以上の正解が存在するように設計されている。

サイコロの数を減らせば 5 歳位から楽しめる。徐々に増やして難易度を上げると良い。
カラーピースの表裏に制約を設けることでさらに難易度アップが可能。

ジーニアス・ジェムズ

・人数：1～2人 ・年齢：8歳位～



美しい宝石モチーフのパズルピースを、決められた色と図形配置で並ぶように、ボードに敷き詰めていくスピード対戦のパズルゲーム。

・ゲームボード x2
・5 色のサイコロ　初級用 x5　上級用 x4
・宝石パズルピース x10（2 セット）

・サイコロ 5 個を振る。サイコロの色と出目は課題の「宝石の配置図形」を表す。
・色と配置が条件に合うようにすべての宝石ピースを並べられたらクリア。

サイコロで決まる課題パターンは 10,000 通り以上。
どの課題パターンでも必ず 1 つ以上の正解が存在するように設計されている。

解答例

サイコロ
入門用 5 個

解答例

サイコロ
入門用 1 個
上級用 4 個

上級用サイコロの個数で難易度や対戦時のハンデを調整できる。

ジーニアス・コネクション

・人数：1～2人 ・年齢：8歳位～

正方形ボードを埋めるだけでなく「道をつなぐ」要素が加わった思考派ゲーム。空間把握とルート構築力が求められる。

・ゲームボード x2 ・サイコロ x 2
・パズルピース 2 セット
（黄色い拠点ピース x2、道ピース x8）
・難易度を上げる座標カード 4 枚

サイコロで決まる課題パターンは 720 通り。

・サイコロ 2 個を振り、出た番号のマスに拠点ピース 2 個を配置。
・拠点間が 1 本の白い道でつながるように道ピースを並べる。
・さらにピース裏面で空きマスを隙間なく埋められたら課題クリア。

空きマスを埋めず、白い道がつながったらクリアにすれば、6 歳位から楽しめる。